Justificación POO Bosque SW

Se utilizó el esquema Modelo - Vista - Controlador con el fin de tener el código correctamente desacoplado.

Se utilizó herencia para las clases que están basadas en Empleado, ya que tienen los mismos métodos y atributos.

Se utilizó abstracción de métodos para los métodos de calcular salario, ya que todos lo realizan, pero cada uno de una manera diferente.

Se implementaron tres interfaces, Serializable para poder tener persistencia mediante archivos binarios, y ActionListener y ListSelectionListener para las acciones de los botones y de la lista.

Bryan Julian Castillo Torres

Luis Daniel Becerra Avellaneda

Daniela Hidalgo Devia